

# DOMMER BEDØMMELSE AMATUER

"Amatuer Championship" Er en ny måde at kvalificere sig til DM 2022 "National Championship of Denmark 2022" Her for atleter chancen for at vise deres stærkeste performance. Førrige års atleter, som kom i top 6 til DM 2021 kan ikke stille op i denne konkurrence da de allerede er kvalificeret.

For at kunne deltage i Det Danske Mesterskab 2022 i disciplinen "freestyle" er der krav om at blive kvalificeret via kvalifikationskonkurrencer. Der vil blive afholdt 2 konkurrencer, den ene er "Amateur Championship 2022", som bliver afholdt i Haderslev d. 30. April 2022. Den anden kvalifikationskonkurrence bliver offentliggjort med dato og lokation efter "Amateur Championship 2022".

## Der vil blive bedømt på fire kategorier:

- Dynamisk Styrke: Dommer Noah
- Dynamisk Akrobatik: Dommer Hasuni
- Statisk: Dommer Noah
- Kombinationer/Flow: Dommer David

## Konkurrence Set-up

- **Kvalifikation runde:** Hver atlet har 1 minut til vise der performance. 4 Vil gå videre til semi-finalen.(De 4 med flest point)
- **Semifinale:** De 4 atleter, som går videre til semifinalen, har 3 runder af 30 sekunder. Den med højeste point går mod den med laveste point fra kvalifikaitons runden. Vinderen af disse battles går videre til finalen, mens taberene går videre til at battle om 3 pladsen.
- **Finalerunder:** Battlte om første pladsen og anden pladsen 2 x gange 1 minut. Battle om 3 pladsen og 4 pladsen 2 x gange 1 minut

## Der vil blive bedømt på fire kategorier:

- **Statisk**
- **Dynamisk Akrobatik**
- **Dynamisk Styrke**
- **Kombinationer/Flow**

Hver af de 4 kategorier skal bruge et' point systemet, som set nedenfor. Skala "0" til "10" point.

"0.5"; "1"; "1.5"; "2"; "2.5"; "3"; "3.5"; "4"; "4.5"; "5" "5,5"; "6"; "6,5"; "7"; "7,5"; "8"; "8,5"; "9"; "9,5"; "10";

## ***Vurdering af Performance***

### **STATISK DOMMER**

Den statiske dommer er den første (1.) dommer. Dommeren giver point fra "0" til "10" for de statiske elementer.

Den statiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "2,5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist et (1) perfekte statiske elementer.

Den statiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist to (2) perfekte statiske elementer.

Den statiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "10" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist tre (3) perfekte statiske elementer.

Statiske holds, er holds der bliver holdt i **MINIMUM 3 SEKUNDER**. Statiske øvelser er øvelser f.eks. Planche, Human-flag, Front Lever, Back lever, Elbow lever, Handstand og alle bevægelser som bliver udført langsomt som (Slow-muscle-up, Slow One arm Pull-up osv.) Hastigheden på et slow-move kan variere fra move til move.

### **DYNAMISK STYRKE**

De dynamiske dommer er den anden (2) dommer. Dommeren giver point fra "0" til "10" for de dynamiske styrke elementer.

Den dynamiske styrke dommer kan give en deltager op til maksimalt "2,5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist et (1) perfekte statiske elementer.

Den dynamiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist to (2) dynamiske styrke elementer.

Den dynamiske styrke dommer kan give en deltager op til maksimalt "10" point, hvis deltageren inden for en runde har vist tre (3) eller flere perfekte dynamiske styrke elementer.

Dynamiske styrke elementer er (Muscle-ups, One arm pull-ups, Handstand push-up, Hefesto, Planche push up og Backlever pull-up osv). Elementer i bevægelse, hvor det hovedsageligt er din styrke der spiller en rolle.

### **DYNAMISK AKROBATIK**

Den dynamiske akrobatiske dommer er den tredje (3) dommer. Dommeren giver point fra "0" til "10" for de dynamiske akrobatiske elementer.

Den dynamiske akrobatiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "2,5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist et (1) perfekt dynamisk akrobatik element.

Den dynamiske akrobatiske dommer kan give en deltager op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist to (2) dynamiske akrobatik elementer.

De dynamiske akrobatiske dommere kan give deltageren op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist dynamiske akrobatiske elementer.

Den dynamiske dommer kan give deltageren op til maksimalt "10" point, hvis deltageren inden for en runde har vist 3 elementer eller mere

Dynamiske akrobatik, er elementer som (Spins, Flips og andre elementer og lignende elementer), hvor det hovedsageligt er dit momentum du bruger.

## **KOMBINATIONS DOMMER**

Kombinations dommeren. Den fjerde (4.) dommer, må give point fra "0" til "10" for kombinationer. Det kræves at kombinations dommeren giver en højere vurdering, for rene blandede kombinationer der varer længere, end separate blandede kombinationer.

Kombinations dommeren kan give deltageren op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist statiske-kombinationer.

Kombinations dommeren kan give deltageren op til maksimalt "5" point, hvis deltageren inden for en runde kun har vist dynamiske-kombinationer.

Kombinations dommeren kan give deltageren op til maksimalt "10" point, hvis deltageren inden for en runde har vist mindst 2 blandede kombinationer (både dynamisk og statiske kombinationer) Blandet kombinationer accepteres kun, hvis der udføres mindst 2 dynamiske og 2 statiske elementer inden for en kombination.

Kombination er overgangen fra et element til et andet element, uden at afbryde sin performance eller rører gulvet. Kombinations dommeren må ikke evaluere nogen individuel statiske eller dynamiske bevægelse og deres kvalitet.

## ***Fejl, Bad-form og gentagelser***

Dommerne må IKKE give maksimalt point i deres kategori, hvis deltageren i en bestemt runde, under sin performance begår fejl i en bestemt kategori. Det at lave "FEJL" er når man falder fra stangen med begge hænder eller delvist falder af stangen, med den ene hånd.

Alle andre fejl undtagen de tidligere nævnte betragtes som "dårlig form" og skal tages i betragtning af dommerne i den bestemte kategori og vil ikke længere blive defineret som fejl.

Statiske hold under 3 sekunder er IKKE statiske hold og vil ikke blive bedømt i den statiske kategori.

Dommerne må IKKE give maksimale point ("10") i deres kategori, hvis deltageren i sin performance i en bestemt runde, laver en gentagelse af det samme element.

Dommerne skal tage det med i deres vurdering hvis der bliver lavet en gentagelse eller flere gentagelser af samme element, i hver af de 3 kategorier.

Pointene reduceres ikke, hvis elementerne udføres i 2 forskellige kombinationer.

Der vil blive givet point af hver dommer, til hver deltager, i hver runde og derefter lagt sammen for alle runder. Ved afslutningen af konkurrencen vil den højeste sum af de point, der er optjent i begge runder, bestemme vinderen.

Før konkurrencen skal alle dommerne blive bekendt med konkurrence bestemmelserne og bekræfte deres samtykke til reglerne med deres underskrift. Derudover skal dommerne blive bekendt med de særlige bedømmelse retningslinjer, der skal stilles til rådighed for alle dommerne af arrangørerne.

I tilfælde af identiske resultater (lige summen af point optjent af to eller flere deltagere) vil dommerne kollegialt og demokratisk beslutte vinderen ved at fremlægge konstruktive argumenter.